

A programtervező informatikus mesterszak tanterve

Képesítési követelmények

A szakon az oklevél megszerzésének általános követelményeit a Debreceni Egyetem Tanulmányi- és Vizsgaszabályzata tartalmazza.

Oklevél kredit-követelmények:

Matematikai és számítástudományi ismeretek:	36 kredit
Kötelező tárgyak:	21 kredit
Választható tárgyak:	15 kredit
Informatikai ismeretek:	42 kredit
Kötelező tárgyak:	15 kredit
Választható tárgyak:	27 kredit
Választható differenciált ismeretek („Matematikai és számítástudományi” vagy „Informatikai”)	6 kredit
Diplomamunka:	30 kredit
Szabadon választható tantárgyak:	6 kredit
Összesen	120 kredit

Matematikai és számítástudományi ismeretek, kötelező tárgyak – teljesítendő 21 kredit

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Számon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM0101E INMPM0101G	A gépi tanulás alapjai	6	2	2		K A		1	
INMPM0102E	Algoritmusok	3	2			K		1	
INMPM0103E INMPM0103L	Kriptográfia	6	2		2	K A		1	
INMPM0205E INMPM0205L	Optimalizáló algoritmusok	6	2		2	K A		2	

Informatikai ismeretek, kötelező tárgyak – teljesítendő 15 kredit

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Számon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM0104E	Információs rendszerek	3	2			K		1	
INMPM0206E INMPM0206L	Adatbányászat	6	2		2	K A		2	
INMPM0207E INMPM0207L	Számítógépes grafika	6	2		2	K A		2	

Diplomamunka – teljesítendő 30 kredit

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM0308L	Diplomamunka 1	15			10	G		3	
INMPM0409L	Diplomamunka 2	15			10	G		4	

Matematikai és számítástudományi ismeretek, választható tárgyak – teljesítendő 15 kredit

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM9910L	Operációkutatás	3			2	G		1	
INMPM9911E INMPM9911G	Fejlett következtetési módszerek	6	2	2		G		2	
INMPM9912E	Logikai algoritmusok	3	2			K		2	
INMPM9913E	Geometriai modellezés	3	2			K	INMPM0207	3	
INMPM9914E	Kódemélet	3	2			K		3	
INMPM9915E	Neurális hálók elmélete	3	2			K	INMPM0205	3	
INMPM9916E	Számítási modellek	3	2			K		3	
INMPM9917E INMPM9917L	Deklaratív programozás	6	2		2	K A		4	

Informatikai ismeretek, választható tárgyak – teljesítendő 27 kredit

(Az „Adattudomány” illetve az „Információs rendszerek” blokkból kötelező legalább egy tárgy felvétele)

„Adattudomány” blokk

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM9918L	Térinformatika	3			2	G		1	
INMPM9919L	Fejlett felhő alapú számítástechnika	3			2	G		2	
INMPM9920E INMPM9920L	Képfeldolgozás és orvosi képalkotás	6	2		2	G		2	
INMPM9921E INMPM9921L	Vizualizáció és vizuális analitika	6	2		2	K A	INMPM0207	3	
INMPM9922L	Adattudomány laboratórium	3			2	G	INMPM0101	4	
INMPM9923E INMPM9923L	Haladó gépi tanulás	6	2		2	K A	INMPM0101	4	

„Információs rendszerek” blokk

Kód	Tantárgynév	Kredit	Heti óraszám			Szám- mon- kérés	Előfeltételek	Peri- ódus	Aján- lott félév
			elm.	gyakorlat					
				tant.	labor				
INMPM9924L	Fejlett szoftverarchitektúrák	3			2	G		1	
INMPM9925E INMPM9925L	Fejlett XML technológiák	6	2		2	G		1	
INMPM9926L	NoSQL adatbáziskezelők	3			2	G		1	
INMPM9927L	Szenzorhálózatok és a tárgyak internete	3			2	G		1	

