

## **Tárgy: Magasszintű programozási nyelvek 2**

**Oktató: Dr. Hajdu András**

**Kurzuskód: INCK302**

**Félév: 2**

**Típus: Előadás/Labor**

**Óraszám/hét: 2+2**

**Kredit: 5**

**Státusz: Vizsgakurzus**

**Előfeltételek: INCK301E, Magasszintű programozási nyelvek 2**

**Vizsgáztatási módszer:** Írásbeli (jegymegajánláshoz), Szóbeli (ha nincs megajánlás)

**Követelmények:** A félév során 2 zárthelyi dolgozatot írunk (előadáson) és 3 szemináriumi beszámoló lesz (gyakorlaton programfeladatok megoldása), amik közül a két legjobbat tekintjük.

### Gyakorlat teljesítéséhez:

Egy gyakorlati beszámolón maximum 5 pont szerezhető. Összesen három gyakorlati beszámoló lesz, amiből a két legjobbat tekintjük, azaz összesen 10 pont szerezhető.

Gyakorlat teljesítéséhez legalább 6 pont (50%) szükséges.

### Elméleti ZH eredményének beszámítása vizsgába:

Sikeres beugró teljesítése után "megajánlott" jegyet tudok javasolni elsősorban az előadás ZH-n elért eredménynek megfelelően (a ZH-k átlagos eredménye).

A vizsga feltétele a gyakorlat teljesítése.

### **Etikai elvárások:**

A hallgatókkal kapcsolatos etikai normákra A DEBRECENI EGYETEM ETIKAI KÓDEXE az irányadó lsd.: <http://www.unideb.hu/portal/hu/node/47> :A Debreceni Egyetem Etikai Kódexe (Vizsgakódex).

**Az etikai normákat megsértők:** Nem kaphatnak érdemjegyet. A hallgató neve az IK oktatói között nyilvánosságra kerül.

### **Tárgyleírás (hetek szerint):**

1. Az Objektum Orientált programozás alapjai
2. A Java nyelv programozási alapjai
3. Elágaztatások (Java)
4. Ciklusok (Java)
5. Tömbök (Java)
6. Metódusok (Java)
7. Osztályok és objektumok (Java)
8. Sztring- és I/O kezelés (Java)
9. Objektumok használata (Java)
10. Öröklődés és polimorfizmus (Java)

11. Grafikus felhasználó felület alapjai (Java)
12. Interfészek és kollekción (Java)
13. Kivételkezelés (Java)

**Vizsgatételek:**

1. Az Objektum Orientált programozás alapjai
2. A Java nyelv programozási alapjai
3. Elágaztatások (Java)
4. Ciklusok (Java)
5. Tömbök (Java)
6. Metódusok (Java)
7. Osztályok és objektumok (Java)
8. Sztring- és I/O kezelés (Java)
9. Objektumok használata (Java)
10. Öröklődés és polimorfizmus (Java)
11. Grafikus felhasználó felület alapjai (Java)
12. Interfészek és kollekción (Java)
13. Kivételkezelés (Java)

**Oktatási segédeszköz:**

- Hajdu András: Magasszintű programozás 2 előadás (diasorozat).
- Juhász István: Magasszintű programozási nyelvek 2 (egyetemi jegyzet)
- Nyékyné Gaizler Judit [et al.], Java 2: útikalauz programozóknak: 5.0 8. átdolg., bőv. kiad.
- (Official - Oracle) Java tutorials:
- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/index.html>

Pót ZH/szemináriumi beszámoló csak igazolt távolmaradás esetén lehetséges.

Szakmai napokon való részvétel beszámítása: a teljes félévi értékelésbe a Szakmai napokon igazoltan látogatott előadásoként +1% (maximum +3%-ig).