

## Magas szintű programozási nyelvek 2 (levelező)

**Tantárgykódok:** ILBK302, ILCK302-K5, ILDK302-K5.

**Időpontok:** 2017. 09. 21. 16–20, 2017. 11. 09. 16–20, 2017. 11. 30. 16–20.

**Helyszín:** IK-F02.

### Sillabusz:

**Előadó:** Pánovics János.

**Kurzuskód:** ILBK302E.

**Típus:** előadás.

**Óraszám/félév:** 12+16.

**Kredit:** 5.

**Státusz:** normál.

**Előfeltételek:** ILBK301, ILCK301-K5, ILDK301-K5 (Magas szintű programozási nyelvek 1).

**Számonkérés:** írásbeli vizsga.

**Kompetencia:** A kurzus sikeres teljesítése esetén a hallgatók betekintést nyernek az objektumorientált programozás alapfogalmaiba, és megismerkednek a Java programozási nyelvvel.

**Etikai elvárások:** A hallgatókkal kapcsolatos etikai normákra [A DEBRECENI EGYETEM ETIKAI KÓDEXE \(vizsgakódex\)](#) az irányadó. Az etikai normákat megsértők automatikusan elégtelent kapnak a tárgyból, és nevük az Informatikai Kar oktatói között nyilvánosságra kerül.

### Jegyzetek és hasznos linkek:

- [Juhász István Programozás 1 jegyzete](#)
- [Juhász István Programozás 2 jegyzete](#)
- [Nappalis Magas szintű programozási nyelvek 1 honlap](#)
- [Nappalis számonkérések C-ből](#)
- [Korábbi nappalis számonkérések C-ből](#)
- [Régebbi \(Juhász István-féle\) nappalis és levelezős beugrók C-ből](#)
- [Korábbi beugró feladatsorok C-ből](#)
- [C nyelvi segédlet](#)
- [cppreference.com](#)
- [cplusplus.com](#)
- [Java 8 API dokumentáció](#)
- [Korábbi nappalis számonkérések Javából](#)
- [Korábbi beugró feladatsorok Javából](#)
- [Informatikai versenyfeladatok \(ProgCont\)](#)
- [A ProgCont használatáról](#)

**Fogadóórák a szorgalmi időszakban:** kedd 13–14 és szerda 13–14, helye: IK-224.

Néhány információ a beugróval kapcsolatban:

Ebben a vizsgaidőszakban két alkalommal lehet beugrót írni a tárgy második féléves kurzusának aláírásáért (azaz Magas szintű programozási nyelvek 2 tárgyból). Összesen három alkalom áll majd rendelkezésre, amelyek közül kettőt lehet tetszőlegesen kiválasztani.

A beugróra a következő szabályok érvényesek:

- A beugrót számítógép előtt kell megírni. Semmilyen papíralapú és elektronikus segédeszköz nem használható, kivéve a Java API dokumentációt. A kommunikáció minden formájában tiltott. **Saját számítógép nem használható!**
- A feladatok eltérő súlyúak lehetnek (1–3 pont), és a maximális pontszám 60%-át kell teljesíteni a sikeres beugróhoz. Minderre 3 óra áll rendelkezésre.
- A feladatsor jellegében a korábbi beugró feladatsorokra fog hasonlítani.
- A feladatok elsősorban az objektumorientáltságnak, a Java nyelv logikájának és a speciális Java eszközöknek az ismeretét tesztelik. A következő témakörök áttekintése javasolt: példány és osztály szintű tagok, konstruktorok, öröklődés, statikus/dinamikus típusok, metódusnevek túlterhelése (overloading), metódusok átdefiniálása (overriding – pl. equals(), toString(), illetve saját metódusok), parancssori argumentumok kezelése, tömbkezelés, kollekciónkezelés, input (Scanner), beépített interfészek használata (Collection, Comparable), saját interfész implementálása, kivételkezelés, saját kivétel létrehozása, egyszerű szövegesállomány-kezelés.